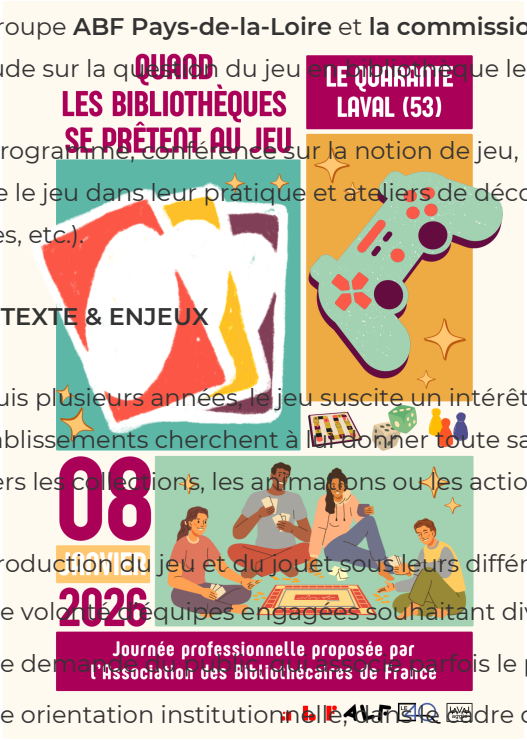
Association
des Bibliothécaires
de France

Quand les bibliothèques se prêtent au jeu

Le groupe **ABF Pays-de-la-Loire** et **la commission Jeux en bibliothèque de l'ABF**, a proposé une journée d'étude sur la question du jeu en bibliothèque le **jeudi 8 janvier 2026 au Quarante à Laval**.



Au programme, conférence sur la notion de jeu, retours d'expériences de professionnels qui ont déjà mis en place le jeu dans leur pratique et ateliers de découverte au choix (jeu de rôle, jeu vidéo, jouet, médiation des règles, etc.).

CONTEXTE & ENJEUX

Depuis plusieurs années, le jeu suscite un intérêt croissant au sein des bibliothèques. De plus en plus d'établissements cherchent à lui donner toute sa place dans leurs espaces et leurs pratiques, que ce soit à travers les collections, les animations ou les actions culturelles.

L'introduction du jeu et du jouet sous leurs différentes formes, en médiathèque répond à des réalités variées :

- une volonté d'équipes engagées souhaitant diversifier leurs supports et renouveler leurs médiations ;
- une demande des bibliothécaires de parfois le prêt de jeux à la continuité d'usages observés en ludothèque ;
- une orientation institutionnelle, dans le cadre de politiques de mutualisation des ressources et de décloisonnement entre acteurs culturels, éducatifs et associatifs.

Ces approches témoignent d'un mouvement de fond : celui du jeu comme vecteur culturel, social et inclusif, au cœur des missions des médiathèques.

OBJECTIFS DE LA JOURNÉE

Cette journée d'étude nationale a pour ambition de :

- dresser un état des lieux des pratiques existantes à travers des retours d'expérience variés ;
- interroger les enjeux et perspectives de ces démarches grâce aux éclairages de chercheurs, de spécialistes et de professionnels du jeu ;
- proposer des ateliers pratiques pour expérimenter différents formats de jeux (jeux de société, jeux de rôle, jeux vidéo, jouets, etc.) ;
- créer un espace d'échanges entre professionnel·les du livre, du jeu, de la médiation culturelle et du secteur associatif.

PUBLICS VISÉS

- professionnel·les et bénévoles des bibliothèques, médiathèques et ludothèques de toute la France ;
- élus.

PROGRAMME

9h00 : Café d'accueil

Votre navigateur est trop ancien et ne peut lire cet élément. Pensez à le mettre à jour.

- Florence GOMBEAU, trésorière du groupe ABF Pays de la Loire
- Eleonora LE BOHEC-LETTIERI, secrétaire du bureau ABF national

9h30 - 10h30 : Conférence d'introduction sur la notion de jeu.

Votre navigateur est trop ancien et ne peut lire cet élément. Pensez à le mettre à jour.

- Vincent BONNARD, représentant de la commission Jeux en bibliothèque
- Antonin MERIEUX , de l'Association des Ludothèques Françaises
- Annie XIANG, ingénieure d'études Fonds Patrimonial du Jeu de Société (USPN)

10h30 : Pause

10h45 - 12h00 : Table-ronde de retours d'expériences en présence d'acteur.ices ayant contribué à la mise en place du jeu en bibliothèque.

Votre navigateur est trop ancien et ne peut lire cet élément. Pensez à le mettre à jour.

- Clément TRENIT, Responsable Pôle Éducatif Livres & Jeux – Bibliothèques Municipales d'Angers
- Thomas VITTOZ,responsable du Réseau des Bibliothèques et Médiathèques de Mayenne
- Sébastien PELÉ, responsable des ressources documentaires et de la médiation – Bibliothèque départementale 53

12h00 - 13h45 : Pause déjeuner libre (possibilité de pic-nique à l'intérieur du Quarante, boulangeries à proximité).

13h45 - 15h00 : Ateliers thématiques au choix

- Proposer du jeu vidéo en bibliothèque ;
- Proposer du jeu de rôle en bibliothèque ;
- Proposer des jouets en bibliothèque ;
- S'initier à la création de jeux de société (Arcana ludica) ;
- S'initier à la médiation de règles de jeu.

15h00 - 15h15 : Pause

15h15 - 16h00 : Retours sur la journée et conclusion.