

## Quand les bibliothèques se prêtent au jeu

Le groupe **ABF Pays-de-la-Loire** et la commission Jeux en bibliothèque de l'ABF, vous proposent une journée d'étude sur la question du jeu en bibliothèque le **jeudi 8 janvier 2026 au Quarante à Laval**.

### QUAND LES BIBLIOTHÈQUES SE PRÈTENT AU JEU

Au programme, conférence sur la notion de jeu, retours d'expériences de professionnels qui ont déjà mis en place le jeu dans leur pratique et ateliers de découverte au choix (jeu de rôle, jeu vidéo, jouet, médiation des règles, etc.).

#### CONTEXTE & ENJEUX

Depuis plusieurs années, le jeu suscite un intérêt croissant au sein des bibliothèques. De plus en plus d'établissements cherchent à lui donner toute sa place dans leurs espaces et leurs pratiques, que ce soit à travers les collections, les animations ou les actions culturelles.

### 08 janvier 2026

Journée professionnelle proposée par  
l'Association des Bibliothécaires de France

L'introduction du jeu et du jouet sous leurs différentes formes, en médiathèque répond à des réalités variées :

- une volonté d'équipes engagées souhaitant diversifier leurs supports et renouveler leurs médiations ;
- une demande d'ouverture aux usages parfois le prêt de jeux à la continuité d'usages observés en ludothèque ;
- une orientation institutionnelle ABF 2026 dans le cadre de politiques de mutualisation des ressources et de décloisonnement entre acteurs culturels, éducatifs et associatifs.

Ces approches témoignent d'un mouvement de fond : celui du jeu comme vecteur culturel, social et inclusif, au cœur des missions des médiathèques.

#### OBJECTIFS DE LA JOURNÉE

Cette journée d'étude nationale a pour ambition de :

- dresser un état des lieux des pratiques existantes à travers des retours d'expérience variés ;
- interroger les enjeux et perspectives de ces démarches grâce aux éclairages de chercheurs, de spécialistes et de professionnels du jeu ;
- proposer des ateliers pratiques pour expérimenter différents formats de jeux (jeux de société, jeux de rôle, jeux vidéo, jouets, etc.) ;
- créer un espace d'échanges entre professionnel·les du livre, du jeu, de la médiation culturelle et du secteur associatif.

#### PUBLICS VISÉS

- professionnel·les et bénévoles des bibliothèques, médiathèques et ludothèques de toute la France ;
- élus.

#### CONDITIONS DE PARTICIPATION

- Adhérent·e·s ABF : journée professionnelle gratuite sur inscription ;

■ **Non-adhérent-e-s ABF** : journée professionnelle payante sur inscription.

Le tarif pour les non-adhérent-e-s est de 50 euros. Votre inscription sera confirmée uniquement à la réception de votre paiement (par virement) ou du bon de commande de votre collectivité.

## FORMULAIRE D'INSCRIPTION

### INFORMATIONS PRATIQUES

- Adresse : Le Quarante, 40 rue du britais, 53 000 LAVAL
  - gare reliée par bus (ligne A : arrêt Rue du Britais) : 20 minutes ;
  - parking gratuit à proximité (prévoir disque de stationnement obligatoire).
- 

### PROGRAMME

**9h00** : Café d'accueil

**9h30 - 10h30** : Conférence d'introduction sur la notion de jeu.

- Vincent BONNARD, représentant de la commission Jeux en bibliothèque ;
- Antonin MERIEUX , de l'Association des Ludothèques Françaises ;
- Annie XIANG, ingénierie d'études Fonds Patrimonial du Jeu de Société (USPN).

**10h30** : Pause

**10h45 - 12h00** : Table-ronde de retours d'expériences en présence d'acteur.ices ayant contribué à la mise en place du jeu en bibliothèque.

**12h00 - 13h45** : Pause déjeuner libre (possibilité de pic-nique à l'intérieur du Quarante, boulangeries à proximité).

**13h45 - 15h00** : Ateliers thématiques au choix

- Proposer du jeu vidéo en bibliothèque ;
- Proposer du jeu de rôle en bibliothèque ;
- Proposer des jouets en bibliothèque ;
- S'initier à la création de jeux de société (Arcana ludica) ;
- S'initier à la médiation de règles de jeu.

**15h00 - 15h15** : Pause

**15h15 - 16h00** : Retours sur la journée et conclusion.