

# Quand les bibliothèques se prêtent au jeu

Le groupe ABF Pays-de-la-Loire et la commission Jeux en bibliothèque de l'ABF, vous proposent une journée d'é**QUAAB**ur la que <u>LE QUARANTE</u> en bibliothèque le jeudi 8 janvier 2026 au Quarante à Laval.

LES BIBLIOTHEQUES

LAVAL (53)

Au prografie de sur la notion de jeu, retours d'expériences de professionnels qui ont déjà mis en place le jeu dans leur pratique et ateliers de découverte au choix (jeu de rôle, jeu vidéo, jouet, médiation des règles, etc.).

## CONTEXTE & ENJEUX

Depuis plusieurs années, le jeu suscite un intérêt croissant au sein des bibliothèques. De plus en plus d'établissements cherche lui donner toute sa place dans leurs espaces et leurs pratiques, que ce soit à trave s'en le communications ou les actions culturelles.

L'introduction du jeu et du jouet sous leurs différentes formes, en médiathèque répond à des réalités variées :

- un 2026 té d'équi pes engagées sou haitant diversifier leurs supports et renouveler leurs médiations ;
- une d'association des Bibliothécaires de france e parfois le prêt de jeux à la continuité d'usages observés en ludothèque ;
- une orientation institution 4 le le le cadre de politiques de mutualisation des ressources et de décloisonnement entre acteurs culturels, éducatifs et associatifs.

Ces approches témoignent d'un mouvement de fond : celui du jeu comme vecteur culturel, social et inclusif, au cœur des missions des médiathèques.

## OBJECTIFS DE LA JOURNÉE

Cette journée d'étude nationale a pour ambition de :

- dresser un état des lieux des pratiques existantes à travers des retours d'expérience variés;
- interroger les enjeux et perspectives de ces démarches grâce aux éclairages de chercheurs, de spécialistes et de professionnels du jeu;
- proposer des ateliers pratiques pour expérimenter différents formats de jeux (jeux de société, jeux de rôle, jeux vidéo, jouets, etc.);
- créer un espace d'échanges entre professionnel·les du livre, du jeu, de la médiation culturelle et du secteur associatif.

#### **PUBLICS VISÉS**

- professionnel·les et bénévoles des bibliothèques, médiathèques et ludothèques de toute la France ;
- élus.

#### **CONDITIONS DE PARTICIPATION**

■ Adhérent·e·s ABF : journée professionnelle gratuite sur inscription ;

■ Non-adhérent·e·s ABF : journée professionnelle payante sur inscription.

Le tarif pour les non-adhérent·e·s est de 50 euros. Votre inscription sera confirmée uniquement à la réception de votre paiement (par virement) ou du bon de commande de votre collectivité.

### FORMULAIRE D'INSCRIPTION

#### INFORMATIONS PRATIQUES

- Adresse: Le Quarante, 40 rue du britais, 53 000 LAVAL
- gare reliée par bus (ligne A : arrêt Rue du Britais) : 20 minutes ;
- parking gratuit à proximité (prévoir disque de stationnement obligatoire).

#### **PROGRAMME**

9h00 : Café d'accueil

9h30 - 10h30 : Conférence d'introduction sur la notion de jeu.

- Vincent BONNARD, représentant de la commission Jeux en bibliothèque ;
- Antonin MERIEUX, de l'Association des Ludothèques Françaises;
- un·e chercheur·euse sur le sujet.

10h30: Pause

**10h45 - 12h00** : Table-ronde de retours d'expériences en présence d'acteur.ices ayant contribué à la mise en place du jeu en bibliothèque.

**12h00 - 13h45** : Pause déjeuner libre (possibilité de pic-nique à l'intérieur du Quarante, boulangeries à proximité).

13h45 - 15h00 : Ateliers thématiques au choix

- Proposer du jeu vidéo en bibliothèque ;
- Proposer du jeu de rôle en bibliothèque;
- Proposer des jouets en bibliothèque ;
- S'initier à la création de jeux de société (Arcana ludica);
- S'initier à la médiation de règles de jeu.

15h00 - 15h15 : Pause

15h15 - 16h00 : Retours sur la journée et conclusion.