

Sommaire

Préface

- ◆ *Comment faire vivre un service de bibliothèque*
VIVIANE EZRATTY 17

Introduction

- ◆ *Définition des concepts “animation” et “action de médiation”*
MINA BOULAND 21

Lire, écouter, voir

- ◆ *Introduction : Lire, écouter, voir*
FRÉDÉRIQUE GÉRARD-DUTILLEUL 25
- ◆ *Fiche n°1 - Heure du conte 0-4 ans*
TIPHAINÉ ROUVRAY 27
- ◆ *Fiche n°2 - Booktubing*
CAMILLE VROMAN 33
- ◆ *Fiche n°3 - Animer un comité de lecture*
ESTELLE LÉVAUX 37
- ◆ *Fiche n°4 - Ouvrez les écoutilles :
atelier musical parents-enfants*
ISABEL MORIN 41
- ◆ *Fiche n°5 - La nuit des doudous : lecture d’albums*
CAROLINE NGUYEN 47
- ◆ *Fiche n°6 - Une semaine à la bibliothèque,
à la découverte du plaisir des récits*
VIRGINIE DHERS 51
- ◆ *Fiche n°7 - Sieste musicale*
TIPHAINÉ ROUVRAY 57

◆ <i>Fiche n°8 - Heure du conte bilingue LSF/ Français</i> AMANDINE DIDELOT	61
◆ <i>Fiche n°9 - Les Mercredis Numériques</i> FABRICE AUBERT, MARIE LASSANSAA & JULIA MERVIN	67
◆ <i>Fiche n°10 - Les Mégaphones rageux : soirées débats avec les ados</i> CAMILLE VROMAN	71
◆ <i>Fiche n°11 - Lire élire</i> CÉLINE MONETTI	75

Jouer

◆ <i>Introduction : Jouer</i> FRÉDÉRIQUE GÉRARD-DUTILLEUL	83
◆ <i>Fiche n°12 - Les Heures du conte interactives</i> NICOLAS PERISSE	85
◆ <i>Fiche n°13 - À la découverte d'auteurs-illustrateurs à travers le jeu</i> STÉPHANIE CURNELLE	89
◆ <i>Fiche n°14 - La Bibliothèque ensorcelée, une aventure où la magie côtoie le mystère...</i> SABINE PORRY	93
◆ <i>Fiche n°15 - À la découverte d'Invader</i> JEAN-CHRISTOPHE CHARTRE	97
◆ <i>Fiche n°16 - V.I.B. (Very Important Baby) : séance de jeux et de lectures pour les 0-3 ans</i> FRANÇOISE CHANTEPIE	101
◆ <i>Fiche n°17 - Ludigônes : rendez-vous bimestriel pour du jeu en famille</i> STÉPHANIE BOIS & ÉMILIE RAVIER-BOLLARD	105
◆ <i>Fiche n°18 - Jeux et créativité</i> JÉRÉMIE CAPLANNE	109
◆ <i>Fiche n°19 - Expérience croisée jeux de société / jeux vidéo</i> VINCENT BONNARD	113
◆ <i>Fiche n°20 - Expérience croisée : jeux de construction</i> VINCENT BONNARD	117
◆ <i>Fiche n°21 - Initiation au Game design</i> VINCENT BONNARD	121

Découvrir, apprendre, comprendre

◆ <i>Introduction : Découvrir, apprendre, comprendre</i> FRÉDÉRIQUE GÉRARD-DUTILLEUL	127
---	-----

◆ <i>Fiche n°22 - EMI en médiathèque avec l'AFEV</i> LAURIE ARAGUAS	129
◆ <i>Fiche n°23 - Explora-Sciences</i> ANTOINE SOUEF	133
◆ <i>Fiche n°24 - Être enfant en 1900</i> FABIEN LAFORGE	137
◆ <i>Fiche n°25 - Le Jeu de l'oie du Canal du Midi</i> CLÉMENTINE GARNIER	141
◆ <i>Fiche n°26 - Du geste à la parole : apprivoiser la langue française grâce au théâtre</i> CLÉMENTINE PEROL	145
◆ <i>Fiche n°27 - Atelier Petit artiste</i> ISABELLE MARQUE	149
◆ <i>Fiche n°28 - D'une langue à l'autre : apprivoiser la langue française par le conte</i> CLÉMENTINE PEROL & JOCELYNE HIVERT	153
◆ <i>Fiche n°29 - Club BCD pour les bibliothécaires en herbe</i> HÉLÈNE SELUKSY	157
◆ <i>Fiche n°30 - Les P'tits Philosophes</i> HÉLÈNE SELUKSY	161
◆ <i>Fiche n°31 - Concours de poésie</i> HÉLÈNE SELUKSY	165
◆ <i>Fiche n°32 - Balade contée ou Contes en randonnées</i> SONIA MARCOTTE-CALVÉ	169
◆ <i>Fiche n°33 - De l'album à l'écran</i> JUSTINE DUMAS & ISABELLE MARQUE	173
◆ <i>Fiche n°34 - Autour de Claire Cantais</i> GAËLLE VIOLON	177

Produire fabriquer

◆ <i>Introduction : Produire, fabriquer</i> FRÉDÉRIQUE GÉRARD-DUTILLEUL	183
◆ <i>Fiche n°35 - Programmation créative</i> PASCAL GIANNINELLI	185
◆ <i>Fiche n°36 - PixFactory : des ateliers cinéma et numériques</i> MÉLODY SÉGUIER	189
◆ <i>Fiche n°37 - Game Jam : création de jeu avec Scratch</i> JEAN-CHRISTOPHE BLANQUART, MURIEL DECARME & NATHALIE AGNERAY	193
◆ <i>Fiche n°38 - La chimie fait sa cuisine à la médiathèque : ateliers de démonstration</i> VÉRONIQUE VAN DER MEIJ	197

◆ <i>Fiche n°39 - L'univers des contes de Grimm : une maison à croquer pour Hansel et Gretel</i> CHANTAL GOUGNARD	201
◆ <i>Fiche n°40 - Atelier Scratch : apprentissage du code informatique et de la rédaction d'un scénario par la création d'un dessin animé ou d'un jeu vidéo</i> MARIE DEVIGNE	207
◆ <i>Fiche n°41 - Atelier fanzine : Crée ton propre livre !</i> SARAH CAYRON	213
◆ <i>Fiche n°42 - Radio@lac : création d'une émission de radio avec un jeune public</i> FANNY GAROFALO	219
◆ <i>Fiche n°43 - « Deviens la voix de la bibliothèque » : réalisation des annonces de fermeture de la bibliothèque</i> FANNY GAROFALO & ÉMILIE RAVIER-BOLLARD	225
◆ <i>Fiche n°44 - Les aventures d'Orphée : création par les enfants d'une adaptation du mythe grec d'Orphée</i> FOUAD EL BOURKADI	229
◆ <i>Fiche n°45 - Ramène tes mich' : le rendez-vous mensuel pour faire la bibliothèque avec les enfants !</i> CAMILLE VROMAN	233
◆ <i>Fiche n°46 - Atelier parents-enfants à la manière d'Antoine Guilloppé</i> SOPHIE MARTEL	237
◆ <i>Fiche n°47 - Prix littéraire et arts plastiques autour de la ville</i> GAËLLE VIOLON	241

Conclusion

◆ <i>Synthèse des objectifs de ces animations et actions de médiation</i> MINA BOULAND	247
---	-----